## Fachcurriculum Mathematik 2. Biennium TFO

## **Fachspezifische Kompetenzen**

Die Schülerin, der Schüler kann

K1: mit symbolischen, formalen und technischen Elementen der Mathematik umgehen:

mit Variablen, Termen, Gleichungen, Funktionen, Diagrammen, Tabellen arbeiten, Techniken und Verfahren im realen Kontext anwenden mathematische Werkzeuge wie Formelsammlungen, Taschenrechner, Software und spezifische informationstechnische Anwendungen sinnvoll und reflektiert einsetzen

K2: mathematische Darstellungen verwenden:

verschiedene Formen der Darstellung von mathematischen Objekten aus allen inhaltlichen Bereichen je nach Situation und Zweck auswählen, anwenden, analysieren und interpretieren

Beziehungen zwischen Darstellungsformen erkennen und zwischen ihnen wechseln

K3: Probleme mathematisch lösen:

geeignete Lösungsstrategien für Probleme finden, auswählen und anwenden vorgegebene und selbst formulierte Probleme bearbeiten

- K4: mathematisch modellieren: Sachsituationen in mathematische Begriffe, Strukturen und Relationen übersetzen, im jeweiligen mathematischen Modell arbeiten, Ergebnisse situationsgerecht prüfen und interpretieren
- K5: mathematisch argumentieren: Vermutungen begründet äußern, mathematische Argumentationen, Erläuterungen und Begründungen entwickeln, Schlussfolgerungen ziehen, Lösungswege beschreiben und begründen
- K6: kommunizieren:

das eigene Vorgehen, Lösungswege und Ergebnisse auch unter Nutzung geeigneter Medien dokumentieren, verständlich darstellen und präsentieren die Fachsprache adressatengerecht verwenden, Aussagen und Texte zu mathematischen Inhalten verstehen und überprüfen

- \* Querverweise zu anderen Fächern: Zu Beginn des Schuljahres werden in den jeweiligen Klassenräten die fächerübergreifenden Inhalte vereinbart und geplant.
- \*\* Bezug zu übergreifenden Kompetenzen: Der Mathematikunterricht fördert im Besonderen die Lern- und Planungs- sowie die Problemlösekompetenz und das vernetzte Denken.
- \*\*\* Methodisch didaktische Hinweise: Die Erarbeitungs- und Übungsphasen ist je nach Anforderung gekennzeichnet durch Lehrer/Schüler Gespräch, Einzelarbeit, Partnerarbeit, Gruppenarbeit. Taschenrechner, CAS Systeme und Dynamische Geometriesoftware unterstützen den Erwerb sowohl fachspezifischer als auch übergreifender Kompetenzen. Durch Hausaufgaben und Zusatzübungen erfolgt eine selbstständige Vertiefung der Lerninhalte und eine Individualisierung der Lernprozesse. Die freiwillige Teilnahme an Stützmaßnahmen und Fachberatung erlaubt den Schülerinnen und Schülern eine selbstständige Steuerung des Lernprozesses.

	Lerninhalte						
Fertigkeiten	Kenntnisse	3. Klasse	4. Klasse	Querverweise zu anderen Fächern*	Bezug zu fachspezifischen Kompetenzen	Bezug zu übergreifenden Kompetenzen**	Methodisch-didaktische Hinweise***
Zahl und Variable		Die Schülerin/Der Schüler kann					
die Notwendigkeit von Zahlbereichserweiterungen begründen, den Zusam- menhang zwischen Opera- tionen und deren Umkeh- rungen nutzen	der Bereich der reellen und komplexen Zahlen, Gauß'sche Zahlenebene, Polarkoordinaten		<ul> <li>die Zahlenmengen N, Z, Q, R und C zueinander in Beziehung setzen</li> <li>komplexe Zahlen darstellen</li> </ul>		K1 K2		
Eigenschaften und Gesetz- mäßigkeiten erkennen und algebraisch beschreiben	Folgen und Reihen, rekursiv definierte Zahlenfolgen	Lineares und exponentielles Wachstum als arithmetische bzw. geometrische Folge wahrnehmen			K2 K3 K4 K5		
Algorithmen zur approxi- mativen Lösung von Gleichungen nutzen	Näherungsverfahren		• kann das Verfahren von Newton anwenden		К6		
die induktive und deduk- tive Vorgehensweise ver- stehen und nutzen	einfache Herleitungen und Beweise		Argumentieren im Zusammenhang mit Zah- lenfolgen		К6		

Lehrsätze erläutern, Schluss- folgerungen nachvollziehen und Aussagen beweisen	Grundbegriffe der Aussa- genlogik		Argumentieren im Zusammenhang mit Zah- lenfolgen	K6	
Ebene und Raum		Die Schülerin/Der Schüler kann		<u> </u>	
in realen und innermathema- tischen Situationen geomet- rische Größen bestimmen	trigonometrische Beziehun- gen und Ähnlichkeitsbeziehungen	<ul> <li>Verhältnisse in ähnlichen rechtwinkligen Dreiecken bestimmen und damit Winkel und Seitenlängen in rechtwinkligen Dreiecken berechnen</li> <li>Beziehungen zwischen Sinus, Kosinus und Tangens für beliebige Winkel erarbeiten</li> </ul>		K1 K3	
in realen und innergeometri- schen Situationen geometri- sche Objekte in Koordinaten- darstellung angeben und in vektorieller Form darstellen und damit geometrische Probleme lösen	Vektoroperationen, Begriffe der analytischen Geometrie		<ul> <li>Vektoren geometrisch (als Punkte bzw. Pfeile) interpretieren und verständig einsetzen</li> <li>Länge von Vektoren berechnen</li> <li>Definition der Skalarmultiplikation kennen und geometrisch deuten</li> <li>Geraden durch Parametergleichungen angeben.</li> <li>Den Begriff Normalvektor kennen und geometrisch interpretieren.</li> <li>Zusammenhänge zum Begriff Vektorgrafik herstellen</li> <li>Geometrische Transformationen durch Vektoroperationen beschreiben</li> </ul>	K1 K2	
Probleme aus verschiede- nen realen Kontexten mit Hilfe von linearen Glei- chungssystemen und Un- gleichungssystemen be- schreiben und lösen	Gauß'scher Algorithmus lineare Optimierung		<ul> <li>Den Algorithmus von Gauss als Lösungsverfahren von linearen Gleichungssystemen einsetzen.</li> <li>Ein reales Problem als lineares Programm modellieren, dieses auf Lösbarkeit überprüfen, eine Lösung bestimmen und über deren Sinnhaftigkeit reflektieren.</li> </ul>	K1 K4 K5	
Relationen und Funktionen		Die Schülerin/Der Schüler kann			,
die qualitativen Eigenschaf- ten einer Funktion beschrei- ben und für die grafische Dar- stellung der Funktion nutzen.	verschiedene Funktionsty- pen	<ul> <li>Kennzeichnende Eigenschaften (Amplitude, Periodenlänge) der Graphen von Sinus- bzw. Kosinusfunktion und Zusammenhänge mit dem Funktionsterm beschreiben</li> </ul>		K1 K2 K3 K6	

_			,		 
		Trigonometrische Funktionen im Bogenmaß			
		darstellen			
		<ul> <li>Zusammenhänge zwischen Potenzieren,</li> </ul>			
		Wurzelziehen und Logarithmieren erken-			
		nen, interpretieren und nutzen			
		Kennzeichnende Eigenschaften der Gra-			
		phen von Exponentialfunktionen und Zu-			
		sammenhänge mit dem Funktionsterm be-			
		schreiben			
		Einfache Exponentialfunktionen umkehren:			
		Logarithmusfunktion			
Gleichungen und Ungleichun-	besondere Punkte von Funk-	Besondere Punkte (Extrem-, Nullstellen)		К3	
gen im Zusammenhang mit	tionsgraphen	trigonometrischer Funktionen über ent-			
den jeweiligen Funktionen lö-		sprechende Gleichungen identifizieren.			
sen		In Sachsituationen einfache Exponential-			
		gleichungen durch Logarithmieren lösen			
Grenzwerte berechnen und	Grenzwertbegriff, Differen-		• die Bedeutung des Grenzwertes von Funkti-	K1	
Ableitungen von	zen- und Differentialquoti-		onswerten an einer bestimmten Stelle ken-	К2	
Funktionen berechnen und	ent, Regeln für das Differen-		nen	К3	
interpretieren.	zieren einfacher Funktionen		Aussagen zur Stetigkeit einer Funktion tref-	К4	
			fen	K5	
			den Zusammenhang zwischen Differenzen	К6	
			und Differentialquotient erläutern		
			Die Begriffe mittlere und lokale Änderungs-		
			rate zuordnen		
			Differenzenquotient und Differentialquoti-		
			ent verbal und formal beschreiben		
			<ul> <li>den Begriff der Ableitungsfunktion nach- vollziehen</li> </ul>		
			den Zusammenhang zwischen Funktion und		
			Ableitungsfunktion in der grafischen Dar-		
			stellung erkennen.		
			_		
			den Zusammenhang zwischen Funktion ers- tor und zweiter Ableitung erkennen und be-		
			ter und zweiter Ableitung erkennen und be-		
			schreiben		

			Potenz-, Polynom-, Exponential-, Logarith- mus-, trigonometrische und gebrochenrati- onale Funktionen, sowie Funktionen, die aus Verkettungen entstehen, ableiten.		
sowohl diskrete als auch ste- tige Modelle von Wachstum sowie von periodischen Ab- läufen erstellen	diskrete und stetige Funktio- nen	<ul> <li>In Sachsituationen periodische Funktionen erkennen und von anderen funktionalen Zusammenhängen unterscheiden</li> <li>Kreisbewegungen als besondere periodische Vorgänge erkennen und mithilfe trigonometrischer Funktionen beschreiben</li> </ul>		K1 K2 K3 K4 K5 K6	
Probleme aus verschiedenen realen Kontexten mit Hilfe von Funktionen beschreiben und lösen und Ergebnisse unter Einbeziehung einer kritischen Einschätzung des gewählten Modells und seiner Bearbeitung prüfen und interpretieren	Charakteristiken der ver- schiedenen Funktionstypen, Lösbarkeits- und Eindeutigkeitsfragen, Ext- remwertprobleme	Sachsituationen das entsprechende Wachstumsmodell (linear, exponentiell, beschränkt, logistisch) zuordnen, durch Funktionsterme beschreiben und nutzen	<ul> <li>Differenzen- und Differentialquotient in verschiedenen Kontexten deuten</li> <li>Sachverhalte mit Differenzen- und Differentialquotient beschreiben.</li> <li>Erste und zweite Ableitung in Anwendungen deuten</li> </ul>		
Daten und Zufall		Die Schülerin/Der Schüler kann		LL	
statistische Erhebungen planen und durchführen, um reale Problemstellungen zu untersuchen und datengestützte Aussagen zu tätigen	statistisches Projektmanage- ment	<ul> <li>Statistische Erhebungen planen</li> <li>Zentral- und Streumaße berechnen und deren Aussage interpretieren</li> <li>Daten darstellen und Darstellungen kritisch bewerten</li> </ul>		K1 K2 K5	
Zusammenhänge zwischen Merkmalen und Daten dar- stellen und analysieren, statistische Kenngrößen berechnen, bewerten und interpretieren	Kontingenztafeln, Streudia- gramme, Regression, lineare Korrelation	<ul> <li>Zusammenhänge zwischen verschiedenen quantitativen Merkmalen überprüfen</li> <li>errechnete Werte kritisch hinterfragen</li> </ul>		K1 K5	
in realen Kontexten Wahr- scheinlichkeitsmodelle an- wenden	Wahrscheinlichkeitsmodelle und -regeln	<ul> <li>Wahrscheinlichkeit als relative Häufigkeit</li> <li>Wahrscheinlichkeit als relativer Anteil</li> <li>Die Multiplikationsregel anwenden</li> <li>Die Additionsregel anwenden</li> </ul>		K2 K3 K5 K6	

<u>Fachcurriculum</u>	Fachoberschule für Wirtschaft, Grafik und Kommunikation				
	Den Begriff der bedingten Wahrscheinlich-				
	keit verstehen, interpretieren und in einem				
	Kontext interpretieren.				